

# SLAP FIGHT

## Disquette 3"1/2

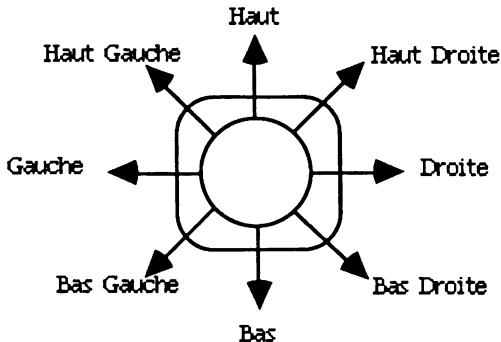
- Placer la disquette dans le lecteur de disquettes.
- La page d'en-tête de la machine apparaît :
  - si vous avez un TO9, tapez sur **D**.
  - si vous avez un TO8 ou un TO9+, tapez sur **B**.

## LE JEU

Vous êtes aux commandes de l'avion Slapfighter et il vous faut détruire les nuées de créatures étrangères malfaisantes qui vous affrontent en vagues meurtrières successives sur l'hostile planète Orac. Pour vous aider à relever ce défi, collectez les icônes et augmentez de façon substantielle votre vitesse et vous puissance de tir. Le graphisme superbe et le rythme époustouffant de Slap Fight en font un jeu captivant.

## LES COMMANDES :

Le jeu se joue uniquement à la manette de jeu et avec la barre d'espacement.



Bouton Tir : Tir

Barre d'espacement : Active les icônes présentement indiquées.

## DÉROULEMENT DU JEU :

Manœuvrez votre avion Slap Fighter au-dessus du sol de la planète Orac qui se déroule verticalement. A mesure que vous progressez plus avant dans le jeu, l'environnement se révèle de plus en plus hostile et plus de formes de vies ennemies se regroupent pour vous attaquer en vagues meurtrières. Quand vous détruisez certains ennemis, ils produisent parfois une étoile, prenez l'étoile en volant au-dessus de celle-ci, une icône s'allumera alors au bas de l'écran. Pour sélectionner l'icône allumée, appuyez sur la barre d'espace et ceci vous dotera de la capacité indiquée.

Si toutefois vous choisissez de ne pas sélectionner cette icône, la prochaine étoile que vous prendrez allumera l'icône suivante sur la rangée et ainsi de suite. Si vous êtes passé par toutes les icônes de la rangée sans sélectionner aucune des facilités offertes, on recommencera automatiquement à la première icône. Ces facilités vous sont offertes dans l'ordre suivant :

1°- **VITESSE** (x5)

2°- **TIR** (Ceci vous ramène au statut de puissance de tir original)

3°- **COTE** (vous permet de tirer à partir des côtés de votre appareil)

4°- **AILE** (x3, agrandit votre vaisseau et augmente sa puissance de tir)

5°- **BOMBE** (vous permet de créer des explosions à l'avant de votre appareil)

6°- **LASER** (projette un faisceau invisible à l'avant de votre appareil)

7°- **MISSILE A TETE CHERCHEUSE** (vous donne une cadence multidirectionnelle de tir de missiles qui se placent en position sur toutes les cibles)

8°- **BOUCLIER** (vous permet d'échapper temporairement à tous les coups tirés sur vous, la durée de la protection dépend du nombre d'impact)

## SCORE :

Vos scores et vos nombres de vie sont affichés en haut de l'écran, les icônes de texte en bas de l'écran sont affichées en jaune et indiquent la facilité disponibles à ce moment-là. Vous obtenez des points chaque fois que vous détruisez un objet ou une forme de vie étrangère : entre 100 et 1000 points en fonction de la difficulté présentée par cette forme de vie. Vous obtenez des vies supplémentaires quand vous atteignez 50000 points. Puis ensuite tous les 70000 points.