

Les prix augmentent, le chômage s'aggrave, le déficit extérieur s'accroît, la production ralentit...

YA QUA bloquer les prix,
FAUT stopper les importations,
IL SUFFIT de créer des emplois,
MOI, à la place du Ministre JE...

Eh bien, jouez le jeu, soyez le Ministre de l'Économie et des Finances.

Surveillez les prix, favorisez le commerce extérieur, encouragez l'emploi, soutenez la croissance et voyez si vous arrivez à la fin de votre mandat.

Ce mandat peut-être interrompu en cas de résultats catastrophiques, d'indécision caractérisée ou d'impopularité insupportable (pour les autres).

3 niveaux de difficulté en temps limité

DÉMONSTRATION :

Ce logiciel comporte une démonstration automatique qui vous apprendra très simplement son fonctionnement.

ATTENTION :

Vérifier soigneusement sur l'emballage sur quel matériel le logiciel qu'il contient peut-être utilisé.

MATÉRIEL REQUIS :

T0 7 ÉQUIPÉ D'UN LECTEUR DE CASSETTE, D'UNE CARTOUCHE BASIC ET D'UNE EXTENSION MÉMOIRE.

COMMODORE VIC 64 ÉQUIPÉ D'UN LECTEUR DE CASSETTES.



POLITIQUE ÉCONOMIQUE

*Devenez Ministre
de l'Économie et des Finances*

• LES AUTEURS

Alain STERIN et l'Équipe CENECO/GAMECO.

Celle-ci a organisé depuis 1969 la formation à l'économie de 100 000 adultes et implanté des systèmes de communication intégrés (conception de films, audiovisuels, formation de démultiplicateurs, diffusion de l'information) auprès de 200 entreprises en France ainsi qu'en Belgique, au Canada, en Côte d'Ivoire, en Grèce, en Italie.

Gilles DELABRE (mathématicien spécialiste de la simulation qu'il enseigne dans différentes écoles) développe dans diverses organisations et notamment auprès du Ministère des PTT des systèmes informatiques originaux.

• ANSWARE DIFFUSION

Est une société filiale du groupe THOMSON spécialisée dans la conception, la réalisation et l'édition de logiciels pour micro-ordinateurs domestiques ou professionnels.

Trois collections sont en constant développement :

- Les collections **FAMILIALE** dont la collection **VIE ÉCONOMIQUE** sur THOMSON T0 7, COMMODORE VIC 64, APPLE II.
- La collection **PROFESSIONNELLE** destinée aux cadres, enseignants, chercheurs, étudiants sur THOMSON T0 7, APPLE II, et micro-ordinateurs sous système d'exploitation MS/DOS.
- La collection **ENTREPRISE** destinée aux professions libérales, artisans, commerçants et petites entreprises (micro-ordinateurs sous système d'exploitation MS/DOS).

Pour de plus amples informations sur ces collections, contactez votre distributeur.

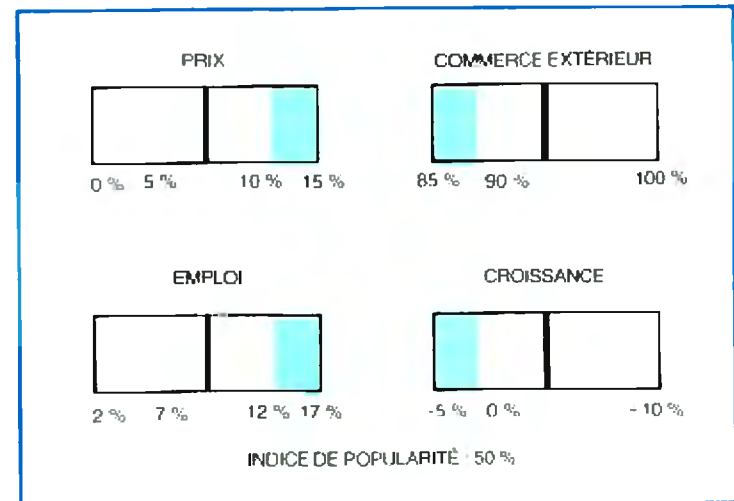
DEVENEZ MINISTRE DE L'ÉCONOMIE ET DES FINANCES

PRÉSENTATION

Vous êtes Ministre de l'Économie et des Finances et vous devez prendre des mesures face à 15 événements successifs. Vos décisions modifient les quatre indicateurs qui caractérisent la situation économique.

- **Inflation** mesurée par le pourcentage de hausse des prix.
- **L'emploi** mesuré par le pourcentage de chômeurs par rapport à la population active.
- **Le commerce extérieur** mesuré par le pourcentage des exportations par rapport aux importations.
- **La croissance** mesurée par le pourcentage d'augmentation de la production.

Ils modifient aussi votre indice de popularité.



LANCEMENT DU PROGRAMME

Sur TO 7, introduire la cartouche BASIC.

Après avoir branché l'ordinateur domestique, le relier au téléviseur et au lecteur de cassette, puis mettre téléviseur et ordinateur sous tension.

Introduire la cassette "POLITIQUE ÉCONOMIQUE" dans le lecteur de cassette.

- Sur le micro-ordinateur TO7 : sélectionner le chargement cassette en appuyant sur 2. UN PROGRAMME ENREGISTRÉ.
- Sur le micro-ordinateur MO5 : sélectionner le chargement cassette en tapant :
RUN" CASS : suivi de ENTRÉE
- Sur C64 : demander le chargement cassette en frappant :
LOAD suivi de Return.

Enclencher ensuite la lecture sur le lecteur de cassette en appuyant sur la touche correspondante de votre lecteur.

Quelque soit l'ordinateur, le chargement du programme dure environ 4 minutes.

A la fin du chargement, l'image écran présentant le logiciel POLITIQUE ÉCONOMIQUE apparaît. Appuyer alors sur n'importe quelle touche pour lancer le programme.

Il peut être intéressant, en particulier dans le cas d'une première utilisation, d'en demander une DEMONSTRATION, il suffit pour cela d'appuyer sur la touche A après l'affichage du premier ou du second écran. Le programme fonctionne alors tout seul en présentant les questions et les réponses.

Pour interrompre la démonstration :

- Sur les micro-ordinateurs THOMSON, enclencher la lecture de cassette en appuyant sur >, presser à la fois sur CNT et C, puis relancer le programme en tapant :
RUN suivi de ENTRÉE.
- Sur VIC 64, enclencher la lecture de cassette en appuyant sur PLAY, presser sur la touche STOP, puis relancer le programme en tapant :
RUN suivi de RETURN.

N.B. Il y a un enregistrement du programme par face sur la cassette. Si le chargement est infructueux, se positionner au début de l'autre face avant de recommencer.

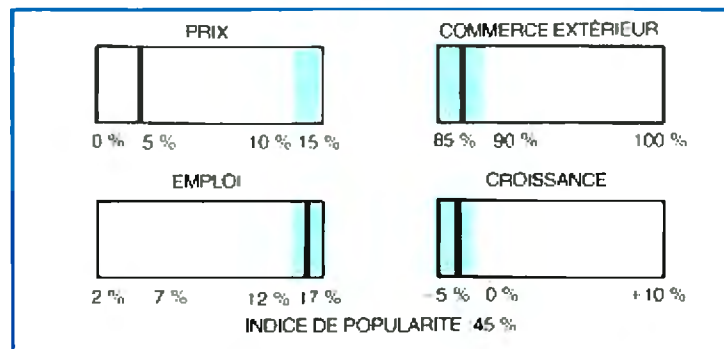
OBJECTIF

ARRIVER AU BOUT DE VOTRE MANDAT, c'est-à-dire des 15 coups d'un parcours, sans être éliminé, ce qui arrive dans les cas suivants :

- Un indicateur est au plus bas (en butée de la zone rouge).
- Trois indicateurs sont dans la zone rouge (!).
- Votre indice de popularité tombe à 35% ou au-dessous.

L'écran ci-dessous illustre le deuxième cas d'élimination :

(Trois indicateurs dans la zone rouge) :



En outre, si, au cours du jeu, vous ne prenez aucune décision faute de temps, ou si vous choisissez de laisser faire, vous êtes démissionné à la troisième décision de ce type.

CHOIX DE DÉPART

Niveaux de jeu :

Niveau de jeu 1 : Débutant - 60 secondes par décision.

Niveau de jeu 2 : Familier - 30 secondes par décision.

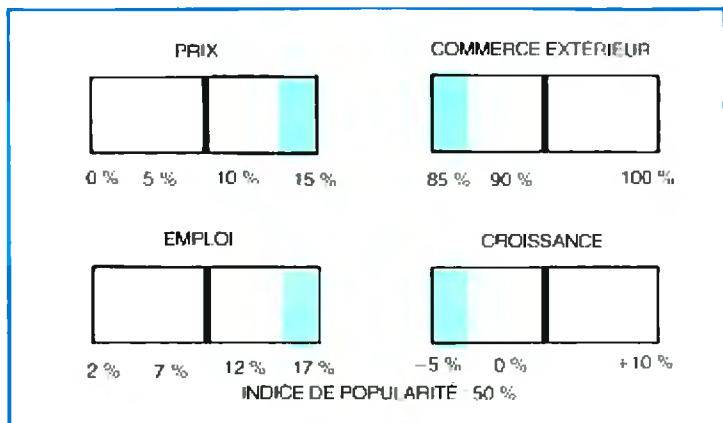
Niveau de jeu 3 : Expert - 20 secondes par décision.

Les sanctions de vos décisions sont de plus en plus sévères du Niveau 1 au Niveau 3.

Position des indicateurs :

1) Position médiane :

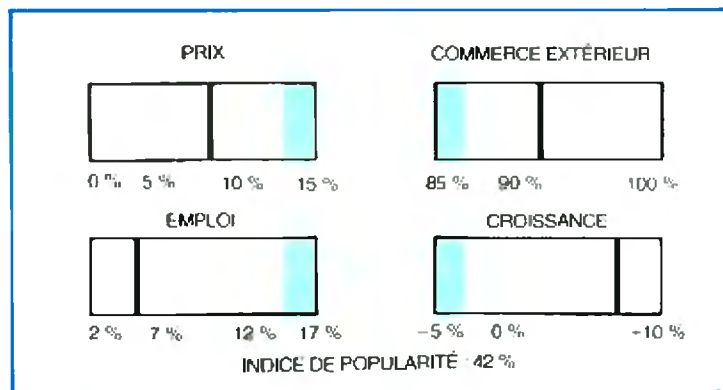
- Hausse des prix 7,5 %
- Emploi 9,5 %
- Commerce Extérieur 92,5 %
- Croissance 2,5 %
- Indice de popularité 50,0 %



2) Position aléatoire :

Les indicateurs et l'indice de popularité sont tirés au sort, tout en restant hors des zones rouges.

Exemple



PROCÉDURE DE JEU

Une fois les choix ci-dessus effectués, vous avez devant vous la situation de départ des indicateurs.

Appuyer sur n'importe quelle touche. Apparaissent l'évènement ainsi que les propositions de mesures ou de laisser-faire.

Se reporter au lexique (en fin de notice) pour les expressions ou les termes que vous connaissez mal et souhaitez voir préciser.

Exemple

ÉVÈNEMENT 1 - DEPRECIATION DU FRANC
1) Laisser faire
2) Intervention de la Banque de France
3) Hausse des taux d'intérêt
4) Subventions à l'exportation
5) Freinage de la consommation par augmentation de l'impôt sur le revenu.

Le temps commence immédiatement à être décompté (chronomètre en bas d'écran).

Appuyer sur une des touches (1 - 2 - 3 - 4 - 5) en fonction de la mesure choisie.

Rappelez-vous : si vous laissez s'écouler le temps, vous êtes supposé "laisser-faire".

L'écran avec les indicateurs réapparaît immédiatement après et vous les voyez varier en fonction de votre décision.

Appuyer sur n'importe quelle touche pour appeler un nouvel élément.

VARIATIONS DES INDICATEURS

NE SOYEZ PAS SURPRIS !

- Aux coups 1 et 2, les indicateurs ne varient que faiblement (surtout au niveau débutant).
A partir des coups 3 et 4, les indicateurs varient beaucoup plus sensiblement.
C'est normal : les effets des décisions se font sentir sur **PLUSIEURS COUPS**.
- Aux niveaux **familiier** et surtout **expert**, les indicateurs peuvent varier très brutalement (élimination aux coups 3 ou 4).
Les effets des décisions se font sentir sur **plusieurs coups**. Elles **SE CUMULENT** et les sanctions sont plus sévères.
- Un indicateur varie dans un sens qui vous surprend.
Réfléchissez : comme chaque décision a des effets sur plusieurs coups, vous subissez encore les effets de décisions antérieures.

INTERPRÉTATION DES VARIATIONS

Après un parcours, surtout si vous êtes éliminé, vous vous interrogez sur les variations des indicateurs.

L'écran de fin de parcours vous propose :

- 1) De refaire un parcours : dans ce cas, les événements se succéderont dans un ordre aléatoire.

2) De recommencer un parcours avec la même succession d'événements.

3) D'arrêter le programme.

Le choix 2 permet d'analyser par la différence l'évolution des indicateurs, les conséquences des décisions prises.

Si vous voulez en savoir plus sur le sujet, vous pouvez acquérir le livret pédagogique qui vous apportera :

- les éléments fondamentaux du modèle,
- le rapprochement avec la réalité économique (cause de l'inflation, liaison entre croissance et emploi, etc.),
- des informations sur six pays (France, R.F.A, Italie, Etats-Unis, Royaume-Uni, Japon),
- des informations sur les quatre indicateurs et les chiffres significatifs de leur situation économique,
- le point de vue de quelques économistes.

Pour l'acquérir, reportez-vous à la dernière page de cette notice.

Voici quelques éléments d'information :

POURQUOI CES INDICATEURS ?

Les chiffres : inflation, commerce extérieur, emploi, croissance, sont les principaux **indicateurs du tableau de bord des autorités économiques**.

POURQUOI EST-IL DIFFICILE D'AMÉLIORER LE SCORE ?

Les mesures contre l'inflation risquent d'entraîner une baisse de l'emploi.

Les mesures contre le chômage risquent d'entraîner une baisse du commerce extérieur, etc.

LES 4 DIMENSIONS ONT ÉTÉ APPELÉES CARRÉ (4) MAGIQUE (PARCE QUE LES MESURES PRISES ONT DES EFFETS POSITIFS D'UN CÔTÉ ET NÉGATIFS DE L'AUTRE).

QUE FAIRE ?

A coup sûr, les YAKA faire ceci sont irréalistes. En fait, il faut toujours prendre en compte le facteur TEMPS.

Exemple : La décision d'ENCOURAGER LES ÉCONOMIES D'ÉNERGIE, et plus précisément d'inciter à améliorer l'isolation des pavillons ou immeubles en offrant des possibilités de déduction des frais, des impôts à payer, ne peut avoir d'effet à court terme.

En effet, imaginez le temps nécessaire pour que le texte de loi :

- soit mis au point (Quels bénéficiaires ? Quels revenus ? Quel montant ? Pour tous immeubles ?),
- soit voté,
- soit connu,
- soit mis en application.

POURQUOI L'INDICE DE POPULARITÉ RISQUE-T-IL DE TOMBER BIEN BAS ?

Il baisse plus vite qu'il ne monte. La plupart des mesures vraiment efficaces sont peu populaires parce qu'elles remettent en cause des avantages acquis, qu'elles modifient des habitudes ou des comportements et que les résultats n'apparaissent le plus souvent qu'avec le temps.

Il faut donc bien reconnaître que la conduite des affaires économiques d'un pays est inspirée soit par le COURAGE POLITIQUE, soit par la DÉMAGOGIE.

PETIT LEXIQUE

BONS DU TRÉSOR

Emprunts de l'Etat à 6 mois, un ou deux ans souscrits par les banques ou les particuliers. Les bons constituent la reconnaissance de la dette.

CHARGES SOCIALES COTISATIONS SOCIALES

Sommes payées sur leurs revenus par les salariés et leurs employeurs (ainsi que par les artisans, les fonctionnaires, etc.) pour financer les prestations sociales.

DÉFICIT BUDGÉTAIRE

Différence entre les ressources (impôts et taxes) et les dépenses (paiement des fonctionnaires, des équipements) de l'Etat.

EMPRUNTS OBLIGATAIRES

Emprunts sur plusieurs années (6, 8, 11 ou 20 ans) lancés par l'Etat (ou par des Entreprises). Les obligations sont les titres constituant la reconnaissance de dette.

ÉPARGNE PRODUCTIVE

Placements utilisés dans le circuit économique : l'achat d'obligations constitue une épargne productive par rapport à l'achat d'or (épargne improductive).

GRANDS TRAVAUX

Travaux d'Équipement (économique, routier, nucléaire, etc.) réalisés à l'initiative et sous la responsabilité des administrateurs ou des collectivités locales.

INCITATIONS FISCALES

Déductions d'impôts proposées aux contribuables qui épargnent.

INVESTISSEMENT

Achats d'équipements permettant de produire des biens ou des services (machines-outils, ordinateurs, etc.).

INVESTISSEMENTS PUBLICS

Achats ou travaux d'équipements réalisés par l'Etat ou les entreprises publiques (E.D.F., S.N.C.F.).

MOBILITÉ PROFESSIONNELLE

Capacité d'une personne ou d'un groupe à changer d'activité après avoir bénéficié d'une formation. (Mineur devenant électricien par exemple).

PRESTATIONS SOCIALES

Revenus versés aux retraités, malades, mères de famille, chômeurs.

PROTECTIONNISME

Freinage de l'entrée des produits étrangers par différents moyens : taxes, normes à respecter, etc.

RECHERCHE APPLIQUÉE

Recherche susceptible d'avoir rapidement des applications concrètes commerciales.

REVENUS SOCIAUX

Voir prestations sociales.

SUBVENTIONS

Fonds versés en général par l'Etat pour encourager les entreprises bénéficiaires à s'équiper, à exporter.

TAUX D'INTÉRÊT

Prix à payer pour les emprunts. La hausse ou la baisse des taux d'intérêt décourage ou encourage l'emprunt et donc l'investissement.

VOLUME DE L'ÉPARGNE VOLUME DES INVESTISSEMENTS

Montant de l'épargne, des investissements calculés pour une valeur constante du franc. Le montant est aussi calculé en valeur c'est-à-dire en francs qui se déprécient avec le temps.

SI LA POLITIQUE ÉCONOMIQUE VOUS INTÉRESSE, SI VOUS VOULEZ EN SAVOIR PLUS,

Demandez que l'on vous adresse :

La description du modèle de la cassette "POLITIQUE ÉCONOMIQUE", le schéma des flux économiques (en couleurs) et la règlette ÉCOPANORAMA (indicateurs économiques de la dernière année pour cinq pays : Etats-Unis, Italie, Japon, R.F.A., Royaume-Uni ; des six dernières années pour la France).

Prix : 150 Francs TTC

(frais de port et d'emballage inclus)

Le commerce extérieur, la croissance, l'emploi, l'inflation, en schémas, en chiffres et à travers la pensée de grands "économistes".

Prix : 225 Francs TTC

(frais de port et d'emballage inclus)

Ci-joint un chèque de
(à l'ordre de GAMECO)

150 F

225 F

375 F

Nom

Prénom

Adresse

Date Signature

Joindre le chèque correspondant à votre commande à l'adresse ci-dessous :

GAMECO
BP 27
78290 CROISSY-SUR-SEINE