

PANCHO M.O.5

Aidez PANCHO, notre ami mexicain à escalader les pyramides au son de la Cucaracha.

Chargement :

Rembobinez votre cassette. Appuyez sur la touche ◀ du magnétophone. Composez au clavier RUN « PANCHO » suivi de la touche [entrée]. Attendez l'apparition de Pancho à l'écran.

Vous pouvez alors appuyer sur la touche C pour jouer avec le clavier ou sur la touche M pour jouer avec la manette, autrement cela se déroule tout seul.

PANCHO doit colorier la pyramide en sautant de case en case en diagonale (la manette de jeu n'accepte que les déplacements diagonaux).

Cependant, le POIS SAUTEUR ralentit les efforts de PANCHO en colorant les cases. Si celui-ci est mangé par PANCHO, vous aurez 100 points de bonus. Les monstres tuent un PANCHO. Lorsque vous vous sentez en danger revenez vite sur une des deux plateformes en appuyant sur le bouton action, ou touche jaune, ainsi vous serez à l'abri de toute atteinte mais attention vous perdrez un JOKER.

Sautez vite sur les cases à damier, vous aurez un PANCHO supplémentaire et un bonus de 100 points.

Le bonus décroît avec le temps et se comptabilise à la fin du tableau.

LES TABLEAUX : Vous avez deux séries de quatre pyramides.

- 1^{er} tableau de chaque série : 1 passage (bleu) sur chaque case.
- 2^e tableau de chaque série : 2 passages (bleu, violet) sur chaque case.
- 3^e tableau de chaque série : 3 passages (bleu, violet, cyan) sur chaque case.
- 4^e tableau de chaque série : 4 passages (bleu, violet, cyan, rouge) sur chaque case.

Sur chaque tableau un monstre de plus apparaît.

RECOMMANDATION : Ne jamais appuyer sur la touche [RESET].