

UTILISATION

EN CLASSE:

Outil de soutien et d'évaluation qui vient en complément de la leçon traditionnelle, ce logiciel HISTOIRE DE FRANCE entre idéalement dans l'optique de l'E.A.O. (Enseignement Assisté par Ordinateur). Après avoir étudié une période précise de l'HISTOIRE DE FRANCE, l'enseignant proposera aux élèves d'explorer une seconde fois cette période sur l'ordinateur.

L'élève en retirera une consolidation de ses connaissances et une approche visuelle synthétique de ladite période.

A LA MAISON:

REVISION sans douleur, au rythme choisi par l'élève, grâce à ce logiciel adapté aux besoins et à la classe.

Pour certains enfants passionnés d'HISTOIRE DE FRANCE, ou curieux de nature, ce sera l'occasion d'approfondir leurs connaissances et d'anticiper le programme en explorant par eux-mêmes la CHRONOLOGIE HISTORIQUE.

"La Maître (...) utilise le récit, il tire parti des ressources audiovisuelles; il recourt à des instruments adaptés au niveau des élèves (frise chronologique. etc.); il les exerce à leur utilisation méthodique".

"En histoire, la chronologie, que rend présente la construction de la frise, s'appuie sur des dates qui permettent d'aller au-delà de l'événement qu'elles indiquent; ces dates introduisent à la connaissance des grands changements politiques, militaires, technologiques et culturels qui caractérisent les périodes".

Jean-Pierre CHEVENEMENT
in - Ecole Élémentaire
Programmes et Instructions - 1985

MISE EN ROUTE DU MATERIEL THOMSON

BRANCHEZ et ALLUMEZ dans l'ordre suivant: le TELEVISEUR ou le MONITEUR / Le LECTEUR de CASSETTES / L'ORDINATEUR / L'IMPRIMANTE (facultative).

APPUYEZ sur la touche de réinitialisation programme RESET.

MANIPULATION DES CASSETTES

Rembobinez la bande sur la face correspondant à votre ordinateur. Placez-vous sous BASIC pour le T07 et le T07-70, soit en tapant 1 au clavier, soit en pointant le crayon optique sur la sélection 1 affichée à l'écran. Puis, tapez RUN " "

Pressez alors la touche LECTURE (PLAY) de votre Lecteur de Cassettes. A la fin du chargement, le Programme HISTOIRE DE FRANCE s'exécutera automatiquement.

La cassette n° 1 couvre la période
120 av. J.C. à 1450 ap. J.C.

La cassette n° 2 va de
1451 à 1986

M05
T07
T07-70
T09

HISTOIRE DE FRANCE

M.P.S.

HISTOIRE DE FRANCE

BUTS PEDAGOGIQUES

Ce didacticiel offre aux enseignants, comme aux élèves, un moyen nouveau d'apprendre l'histoire.

- la méthode, originale et simple, fait de l'apprentissage un véritable jeu.

- l'ordinateur permet aux élèves non seulement de participer activement aux cours, mais aussi de prolonger leur apprentissage en dehors des cours collectifs (y compris à domicile, si toutefois ils possèdent un équipement).

L'écran visualise la chronologie historique. Celle-ci devient un tout vivant, facilement mémorisable et d'un grand intérêt pédagogique.

MOYENS

Une FRISE CHRONOLOGIQUE défile de droite à gauche ou de gauche à droite, dans un mouvement continu et sans à-coups.

Elle fait apparaître UN SIECLE par écran.

La Frise part de 120 AVANT Jésus-Christ et court jusqu'à 1986.

Sa position : en HAUT de l'écran.

N.B : L'élève reste toujours maître du défilement de la Frise et peut à tout moment changer de période.

SUR LA FRISE : La Frise est une ECHELLE GRADUEE sur 21 siècles (un trait tous les 5 ans). Cette échelle graduée est surmontée du titre de chaque période (ex : Les Gaulois (...) La Révolution française (...) L'Empire, etc...

SOUS LA FRISE : Dès que l'élève a interrompu la course de la Frise, sélectionnant ainsi une époque quelconque, une date s'affiche. Puis, apparaît une question à traiter, correspondant à la date. Lorsqu'il a répondu, il prend connaissance du résultat, puis choisit la question suivante ou retourne à la Frise.

N.B : L'élève reste toujours maître du choix des questions par le défilement de la frise. Il lui suffit de la faire avancer ou reculer pour que la question change.

DEROULEMENT DU PROGRAMME "HISTOIRE DE FRANCE"

IMAGE-ECRAN "BIENVENUE et DIALOGUE": Vous voici installé aux commandes de la "Machine à remonter le temps"! HISTOIRE DE FRANCE vous souhaite la bienvenue à bord et vous demande votre nom. Vous le tapez au clavier qui sera votre unique instrument de dialogue.

IMAGE-ECRAN "LES COMMANDES": Elles vous sont expliquées de façon à piloter confortablement.

IMAGE-ECRAN "LA FRISE": Votre trajectoire... Elle circule horizontalement dans les deux sens. C'est vous qui décidez! Pendant qu'elle se déroule, un cadre apparaît au centre de l'écran qui vous signale "ATTENTION!... Vous voyagez..." jusqu'à la période que vous avez choisie pour destination. L'arrêt de la Frise est obtenu en appuyant sur la touche ←

En bas de l'écran, un rappel des principales commandes.

IMAGE-ECRAN "LA FRISE ARRETEE": Un siècle s'étale sous vos yeux. Une date apparaît sous la frise. Puis, une question, au milieu de l'écran, et à laquelle vous répondez.

LES DIFFERENTES POSSIBILITES :

- 1.- Réponse: le corrigé apparaît aussitôt après.
- 2.- Demande de réponse: Touche ←. Retour immédiat à la Frise (ACC), ou date suivante (*).
- 3.- Abandon: Touche →. Mais la réponse vous sera quand même donnée.
- 4.- Evaluation: Touche ↓. Les résultats!
- 5.- Fin du Programme: Touche ↑. A bientôt...

LES DIFFERENTES SORTES DE QUESTIONS

1.- EXERCICES A TROUS :

Exemple: , CHEF DES LEGIONS ROMAINES

BAT , CHEF DES GAULOIS,

A , EN L'AN 52 AVANT
1 = ALESIA

2 = JESUS-CHRIST

3 = VERCIINGETORIX

4 = JULES CESAR

ASPECT PEDAGOGIQUE: comprendre intégralement un texte court correspondant à l'ancien résumé.

2.- CHOIX MULTIPLE:

Exemple: DE 1494 à 1516, LES ROIS DE FRANCE MENENT PLUSIEURS GUERRES EN:

1 ESPAGNE - 2 ANGLETERRE - 3 ITALIE

ASPECT PEDAGOGIQUE: exercice de mémoire pure, de réflexion et de logique.

3.- REPONSE EXACTE:

Exemple: QUELLE ETAIT LA LANGUE QUE PARLAIENT LES ROMAINS?

.....
ASPECT PEDAGOGIQUE: Test de connaissance historique et orthographique.

4.- "EN QUELLE ANNEE?"

Exemple: EN QUELLE ANNEE CHARLEMAGNE FUT-IL SACRE EMPEREUR?

.....
ASPECT PEDAGOGIQUE: exercice de mémoire pure. Naturellement, la date n'apparaît pas avant la question.

EVALUATION - AFFICHAGE DES RESULTATS

Possibilité est donnée de lister l'affichage des résultats sur une IMPRIMANTE.

Le TABLEAU FINAL propose une FRISE D'ENSEMBLE sur laquelle sont matérialisées les réponses:

+ réponses exactes ; - réponses inexactes ; * réponses non traitées.

Lorsque l'enfant a demandé la réponse à l'ordinateur, celle-ci est comptabilisée dans les réponses inexactes. Mais cette possibilité qui lui est offerte d'interroger l'ordinateur, présente l'avantage d'un apprentissage indirect des connaissances manquantes.

CONDITIONS

- 1.- Cette garantie ne devient effective que si la Carte de Garantie (ci-jointe) dûment remplie par le revendeur et l'acheteur est retournée à M.P.S. DIFFUSION dans les 7 jours suivant l'achat. Elle doit impérativement porter le cachet du vendeur. En cas de perte de la carte ou d'oubli d'expédition de la part de l'acheteur, la garantie ne pourra être invoquée que sur présentation de la facture d'achat.
- 2.- La garantie ne couvre pas les éventuelles erreurs d'impression de la notice.
- 3.- Sont exclus de la garantie tous les dommages causés par un accident ou une usure anormale de même que le non-respect des recommandations d'utilisation.
- 4.- M.P.S. DIFFUSION ne pourra être tenue pour responsable des dommages directs ou indirects causés par l'utilisation du présent logiciel.
- 5.- Cette garantie n'engage en aucun cas la responsabilité de M.P.S. DIFFUSION en cas de dommage ou de perte intervenant durant le transport entre les locaux de l'acheteur ou du revendeur et ceux de M.P.S. DIFFUSION.
- 6.- Les réclamations au titre de la garantie doivent être faites en passant par le revendeur auquel le logiciel a été acheté.
- 7.- Le coût du transport est à la charge de l'expéditeur.
- 8.- Aucun revendeur n'a autorité pour modifier les termes de la garantie.
- 9.- L'échange du logiciel reconnu défectueux par expertise se fera gratuitement pendant 12 mois à compter de la date d'achat, le port étant à la charge de l'acheteur.

PROPRIETE

Ce logiciel est et demeure la propriété intellectuelle de M.P.S. DIFFUSION ou de l'auteur. Tous droits d'auteur, marques déposées, secrets de fabrication lui sont et lui restent acquis. Compte tenu de la nature du logiciel et des usages, il est interdit à l'utilisateur de vendre, céder, publier, mettre à disposition à des tiers ou dupliquer ce logiciel et sa documentation.

LA GARANTIE MPS DIFFUSION

M.P.S. Diffusion garantit que ce logiciel est conforme aux spécifications annoncées au moment de la mise à disposition.

Sous réserve des conditions exprimées au dos, ce produit M.P.S. Diffusion est garanti pour une durée de 12 mois à compter de la date d'achat.

La garantie couvre les défauts de fabrication des composants physiques du support du logiciel, les erreurs éventuelles lors de la duplication, les vices cachés.

**SI UN DEFAUT EST SUSPECTÉ,
LE LOGICIEL DOIT ETRE RETOURNÉ A :**

NOM DU VENDEUR _____

ADRESSE DU VENDEUR _____

Tél. n° _____ Date de l'achat _____

Tampon du Vendeur

Voir conditions au dos

M.P.S. Diffusion
19, Rue Aubry et Rau
67000 STRASBOURG
Tél. 88 60 65 94

A CONSERVER PRECIEUSEMENT

MPS Information à votre service :

88 60 65 94

Tous les jours, du lundi au vendredi
de 9 h à 12 h et de 14 h à 18 h

AVIS AUX UTILISATEURS

Chers Clients,

Nous vous remercions pour la confiance que vous nous avez accordée en choisissant un logiciel M.P.S. DIFFUSION, et nous vous en souhaitons le meilleur profit.

Nous avons apporté le plus grand soin à la vérification de ce produit informatique. Toutefois, il se peut que l'une ou l'autre erreur ou tout autre vice s'y soient glissés. S'il vous arrivait d'en rencontrer en cours d'utilisation, nous vous serions très obligés de bien vouloir nous en avvertir afin que, dans une prochaine réédition de cet ouvrage, grâce à vous, nous puissions y remédier.

Avec nos meilleurs remerciements.

