

COMMENT UTILISER VOTRE PROGRAMME

Si vous avez un T07 ou un T07₇₀ :

Rembobinez la cassette, mettez en marche l'ordinateur, appuyez sur la touche **PLAY** de votre magnétophone puis sur la touche **2** de votre clavier. Attendez quelques minutes.

Si vous avez un M05 :

Rembobinez la cassette, mettez en marche l'ordinateur, appuyez sur la touche **PLAY** de votre magnétophone puis tapez RUN "CASS: et appuyez sur **ENTREE**.

BUT DU JEU

Vous disposez successivement de quatre véhicules (une voiture, une moto, un vélo et un tracteur). Votre mission est de traverser le village pour garer, en toute sécurité, vos véhicules sur les parkings bleus situés le long des rues, puis de regagner votre point de départ pour emprunter un autre véhicule.

Tout au long de votre périple, vous devrez observer la signalisation et la circulation. Toute infraction ou accident vous coûtera des points de malus. D'autre part le temps perdu pour garer vos véhicules sera décompté de votre score de départ.

MENU

Une fois le programme chargé, la page en-tête apparaît. Le message suivant s'affiche : "MANETTES OU CLAVIER"

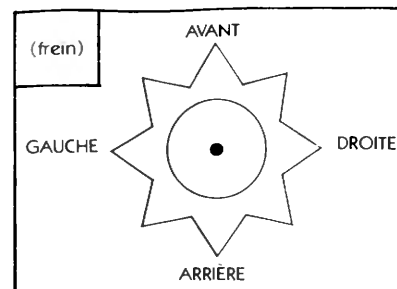
Si vous disposez de manettes, tapez **M** ; sinon tapez **C**. Vous verrez alors sur l'écran :

- les quatre véhicules rouges que vous aurez à conduire l'un après l'autre (auto, moto, tracteur, vélo) ;
- le dessin des parkings bleus sur lesquels vous devrez amener chaque véhicule avant de retourner au départ ;
- le score (bleu) réalisé à la partie précédente (0000 si vous n'avez pas encore joué) ;
- un rappel des commandes à votre disposition pour diriger le véhicule ;
- enfin, un carré noir en bas à droite, dans lequel vous sélectionnerez le niveau de difficulté en poussant ou tirant le manche de la manette ou en utilisant les flèches **↑** ou **↓** du clavier.

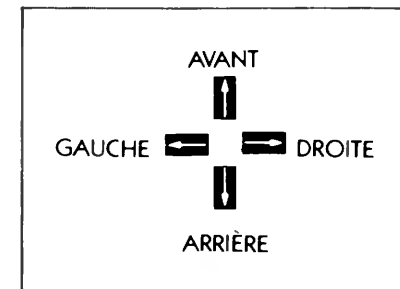
Il y a 7 niveaux de difficulté (de 0 à 6) correspondant à la densité de circulation dans l'agglomération. Lorsque vous aurez choisi votre niveau, vous le validerez en appuyant sur le bouton **ACTION** de la manette ou sur la touche **ENTREE** du clavier. Le jeu peut commencer...

COMMENT SE DIRIGER

Avec la manette de jeu



Avec le clavier



BARRE ESPACE
(frein)

Attention : la marche arrière n'est pas disponible sur moto et vélo.

LE JEU

Votre véhicule rouge est au départ, en haut et à gauche de la ville, sur la zone couleur sable. Il s'agit de le conduire successivement sur trois parkings bleus, sans avoir d'accident.

Seul un des parkings s'allume en bleu, les autres restant noirs. Quand vous l'atteindrez, il s'éteindra et un autre s'allumera. Lorsque vous aurez atteint le troisième, il vous faudra retourner sans encombre à votre garage personnel : la zone sable en haut à gauche.

Il vous faudra alors recommencer avec le véhicule suivant.

Les accidents : Heurter un obstacle ou griller un feu rouge arrête votre parcours et vous oblige à recommencer avec le véhicule suivant.

Le score : Il s'affiche en bas à droite, en bleu. Il diminue avec le temps qui passe.

- Un accident coûte 666 points.
- Un parking atteint ajoute 333 points.
- Le retour à votre garage après 3 parkings bleus atteints ajoute 666 points.

A la fin de la partie, appuyez sur la touche **ACTION** de la manette pour recommencer.

Vous pouvez à tout moment interrompre le cours du jeu en appuyant sur la touche **RAZ**.