

A person in a wetsuit is kneeling on a rocky shore next to a large, clear crystal. The person is looking at the crystal with interest. The background shows a rocky coastline with waves crashing against the shore. The overall scene is dramatic and emphasizes the natural origin of the crystal.

loriciels *présente:*

# Crystallin

**THOMSON**

manuel d'utilisation

“CRYSTANN, pour devenir le plus grand Magicien du Royaume, tu devras découvrir la Statuette de Jade, elle te révélera son nom. Soit le premier à me l'envoyer, tu ne le regretteras pas...

Et maintenant va voir le sage HYPODEMUS qui te donnera de précieux conseils !”

**CRYSTANN** : "Ô sage Hypodémus, toi seul tu peux m'aider à triompher des dangers du Donjon. Que dois-je faire ?"

**HYPODEMUS** : "Tout d'abord, CRYSTANN, sache que le Donjon est si grand que pour ne pas t'égarer il te faudra faire un plan des caves dans lesquelles tu passeras. Le Grand Portail d'où tu pars est particulièrement important et à plusieurs reprises il te faudra y repasser."

**CRYSTANN** : "Et le Donjon est-il habité ?"

**HYPODEMUS** : "Oh oui! Il est infesté de monstres venimeux, les affreux **MÉDUSOÏDES ROUGES**."

**CRYSTANN** : "Sont-ils dangereux ?"

**HYPODEMUS** : "Oui, car partout où se trouve leur **SPIROÏDE**, leur spirale d'apparition, ils te poursuivront pour essayer de te tuer. S'ils te touchent, tu perdras un peu de ta Force Vitale, et sans celle-ci tu périras irrémédiablement."

**CRYSTANN** : "Mais c'est affreux ! Comment les éviter alors ?"

**HYPODEMUS** : "D'abord sache que dans le Donjon tu trouveras des barres sur lesquelles tu pourras t'accrocher et te déplacer. Sur ces barres tu seras à l'abri des MEDUSOIDES qui malgré leurs puissants tentacules ne peuvent s'y accrocher."

**CRYSTANN** : "Ah ! Tu me rassures un peu."

**HYPODEMUS** : "Attends, ce n'est pas tout. Tu trouveras également dans le Donjon des objets magiques qui te donneront des pouvoirs surnaturels..."

**CRYSTANN** : "Fantastique ! Lesquels, ô Hypodémus ?"

**HYPODEMUS** : "La Fiole Enchantée contient un élixir inépuisable. Une seule goutte suffit pour faire disparaître un bloc de pierre pendant quelques secondes..."

**CRYSTANN** : "Mais alors, je pourrai traverser tous les étages !"

**HYPODEMUS** : "Ce n'est pas si simple, car tu ne pourras faire disparaître les blocs qu'aux endroits où la roche est la plus claire

et tendre. Et attention ! Les blocs de pierre réapparaîtront rapidement : prends garde à ne pas te laisser enfermer !”

CRYSTANN : “Par contre, je pourrai enfermer ces immondes Médusoides... ils ne seront pas les seuls à ricaner hé! hé! hé!”

HYPODEMUS : “Essaie de ramasser de nombreux ressorts géants : chacun d’eux te donnera la faculté de sauter deux fois. Tu pourras ainsi atteindre les corniches les plus hautes et aussi, parfois, éviter les Médusoides.”

CRYSTAAN : “Mais est-ce que je ne risque pas de tomber et me blesser ?”

HYPODEMUS : “Tu ne te blesseras jamais simplement en tombant. Mais ne touche jamais les pics empoisonnés, ni les flammes des torches car tu n’y survivrais pas. A ce propos, méfie-toi des trappes déguisées, elles ont l’apparence de roches normales, mais elles basculent dès que tu poses le pied dessus... et Tchao bye bye !”

CRYSTANN : “Mais alors tu ne m’avais pas encore parlé de tous les dangers du Donjon !”

**HYPODEMUS** : "Non Crystann, et j'en connais d'autres encore. Certaines caves du Donjon sont traversées par une rivière souterraine dont l'eau est bouillonnante. N'y plonge pas tout de suite ! Seule la Bouée Bleue que tu devras trouver te permettra d'y nager. Tu découvriras alors de nouveaux passages et seras éloigné du danger des Médusoides qui périront s'ils tombent dans l'eau."

**CRYSTANN** : "Je crois que le Donjon n'a plus de secrets pour moi, et j'ai hâte d'y entrer !"

**HYPODEMUS** : "Ne crois pas cela **CRYSTANN**, le Donjon te réserve encore quelques surprises..."

**CRYSTANN** : "Vite, ô Grand Sage, ne me fais pas attendre !!!"

**HYPODEMUS** : "Trouve l'Ampoule magique, elle éclairera la cave où il n'y a aucune torche : attention, des pièges t'y attendent !"

**CRYSTANN** : "N'oublie pas que je suis Crystann l'Invincible ! Je suis sûr que je pourrai tous les éviter."

**HYPODEMUS** : "Il te faudra aussi trouver la Clef d'Argent, tu pourras grâce à elle ouvrir les grilles pour trouver des raccourcis et surtout pour accéder à la cave où se trouve la Statuette de Jade."

**CRYSTANN** : "Je la trouverai !!"

**HYPODEMUS** : "Tu découvriras aussi les cinq Fontaines d'Énergie. En touchant une Fontaine tu reprendras toute la Force Vitale qu'il te faudra pour affronter les Médusoides... Et maintenant Crystann, écoute bien ces vers gravés jadis sur le portail du Donjon :

"Cent cinq Diamants ramasseras,  
Vieux parchemin tu trouveras,  
Passage secret il ouvrira,  
Statuette de Jade tu ramèneras,  
Le Grand Portail tu toucheras..."

**POUR UTILISER LA FIOLE** : Appuyer sur **ACTION** sans relâcher puis indiquer une direction, **DROITE** ou **GAUCHE**. Si à cet endroit la roche est claire, la goutte d'élixir la fera disparaître pendant quelques secondes.

**POUR UTILISER UN RESSORT** : Appuyer sur **ACTION** sans relâcher, puis indiquer la direction **HAUT**. S'il y a assez d'espace pour sauter, on entendra la vibration du ressort et Crystann s'élèvera dans les airs ! Le saut peut être dirigé grâce aux directions **HAUT**, **DROITE** et **GAUCHE**, et interrompu avec la direction **BAS**. Il ne peut pas durer plus de quelques secondes : au-delà, Crystann retombera s'il n'a pas encore trouvé un endroit stable pour s'arrêter.

**COPYRIGHT LORICIELS et  
NOVASOFT Novembre 1985**

**Reproductions strictement interdites, loi du 11 mars 1957  
Tous droits de reproduction, traduction, d'adaptation  
et de location réservés pour tout pays.**